

Grille d'évaluation d'une application

Nom de l'application:	Prix:
Éditeur:	Lien iTunes:
Domaine, matière:	Niveau d'enseignement:

Contenu et composants de l'application	Oui	Non
Rapport avec le cours: Les compétences renforcées sont-elles en rapport avec la compétence ciblée?		
Authenticité: Exerce-t-on les compétences dans des mises en situation authentiques?		
Feedback: Le feedback est-il spécifique et résulte-t-il en une performance améliorée de l'élève?		
Différenciation: L'application offre-t-elle de la flexibilité dans les paramètres afin de rencontrer les besoins individuels des élèves?		
Facilité d'utilisation: Les élèves peuvent-ils ouvrir et naviguer dans l'application en autonomie?		
Motivation de l'élève: Les élèves sont-ils motivés à utiliser cette application, la sélectionnent-ils souvent?		
Rapport: Est-il possible d'envoyer un résumé des données au professeur/à l'élève?		
Son: La musique et les sons ajoutent-ils un aspect éducatif au contenu?		
Mode d'emploi: Des instructions d'emploi sont-elles incluses dans l'application?		
Support: La page web de support de l'application fournit-elle des informations supplémentaires utiles?		

Les niveaux de la Taxonomie de Bloom abordés par cette application (cochez tous les niveaux qui s'appliquent).

- Mémorisation Compréhension Application
 Analyse Évaluation Création

Résumé de l'application						
En utilisant les données que vous avez complétées ci-dessus, expliquez pourquoi vous (ne) recommanderiez (pas) cette application pour une utilisation en classe. Indiquez toutes les idées que vous avez quant à son utilisation.						
Note iTunes (âge minimum recommandé)	4 +		9 +		12 +	17 +